

# Que os vários estados do esconderijo significam?

## Índice

[Introdução](#)

[Que os vários estados do esconderijo significam?](#)

[Sumário de cada bandeira do estado](#)

[Linha-Por-linha geral progresso de um ciclo de refrescamento do esconderijo](#)

[Ciclo de vida do esconderijo](#)

## Introdução

Este documento descreve as várias bandeiras do estado do esconderijo encontradas na tabela do cache\_status de uma origem de dados.

## Que os vários estados do esconderijo significam?

Na tabela do cache\_status, há uma coluna de status que indique o estado daquela recurso posto em esconderijo.

## Sumário de cada bandeira do estado

Status	Abreviatura para	Implica
A	Ativo	A chave é usada ativamente.
I	Em andamento	Um refrescamento é em andamento.
P	Sondagem	As tentativas põem em esconderijo refrescam.
F	Falhado	O esconderijo refresca falhado para esta chave e os dados para estas chaves do esconderijo não devem ser usados.
C	Cancelado	O esconderijo foi cancelado <b>ou</b> lido pela sessão cliente de um serviço do server de informação de Cisco (CI) que não assinou para fora e o liberou ainda. Geração chave. Esta é uma fileira especial na tabela com o estado de "K". Esta fileira não descreve nenhuns dados postos em esconderijo. Em lugar de é usada para guardar o valor disponível seguinte do cachekey.
K	Chave	O server atualiza esta fileira enquanto usa valores do cachekey. Atualmente incrementa o por 1,000 cada vez.

## Linha-Por-linha geral progresso de um ciclo de refrescamento do esconderijo

Sequência do atendimento	A	I	P	F	C	K	D	Dados postos e esconderijo
CacheRefresh: Gerencia a chave do esconderijo							U	
CacheRefresh: Valide que nós somos único que tenta refrescar para esta chave			U					
CacheRefresh: Indicate refresca em andamento			U					
CacheRefresh: Copie dados								U
CacheRefresh: Marque a chave do esconderijo como o active	U							
CacheClear: Marque o esconderijo para a chave como cancelada						U		
CacheClear: Coleção de lixo					D	D	D	
CacheClear: Suprima dos dados								D

### Legenda:

U - Atualização/inserção

D - Supressão

## Ciclo de vida do esconderijo

### Refresque

- O esconderijo pode ser ou por encomenda refrescado (o usuário clica o botão Refresh Button, a pergunta SQL que depende da vista posta em esconderijo) ou pela programação (disparador).
- Programe o esconderijo baseado refresca são executados com disparadores. Os disparadores ateam fogo na programação e o disparador invoca o esconderijo refresca procedimentos a fim fazer o esconderijo refresca.
- Mesmo se o esconderijo refresca é programação (disparador) baseada e se esteve refrescado nunca e se uma requisição de usuário vem em ou para a vista posta em esconderijo ou se o usuário pede um refrescamento, o esconderijo será refrescado.

### Cancele

- O esconderijo pode ser um ou outro cancelado pela procura do usuário ou pela política da expiração.
- O espaço livre do esconderijo acontece em dois dados da marca das fases a) como cancelado na tabela de status e b) em coleção de lixo: suprima de entradas para dados cancelados da tabela de status e suprima de dados da tabela do alvo.

### Põe em esconderijo impactos da coleção de lixo

- Em um conjunto, devendo aglomerar rachado, às vezes os dados puderam ser suprimidos que são usados por outros membros. os "garbageCollectionDelaySeconds" são o parâmetro de configuração projetado segurar isto.
- Se pôr em esconderijo do procedimento é usado e se há um número significativo de variações que estão refrescadas constantemente, a seguir a coleção de lixo pôde consumir o CPU significativo e a memória. Há um par parâmetros para controlar este a) debuga/maxConcurrentCacheGarbageCollectionJobs ou debuga/delayBetweenCacheGarbageCollectionJobs e b) debuga/disableCacheOrphanGarbageCollection.

## Posse do esconderijo

Cada exemplo de um esconderijo é possuído por um conjunto (se o conjunto ativo esta presente), se não por uma instância de servidor (se o serverid esta presente).