



WWN プール

- [WWN プール, on page 1](#)
- [WWPN プール, on page 7](#)
- [WWxN プール, on page 12](#)

WWN プール

ワールドワイド名 (WWN) のプールは、Cisco UCS ドメイン Cisco UCS ドメイン内のファイバチャネル vHBA で使用される WWN の集合です。次の独立したプールを作成します。

- vHBA に割り当てられる WW ノード名
- vHBA に割り当てられる WW ポート名
- WW ノード名と WW ポート名の両方



Important

A WWN pool can include only WWNNs or WWPNS in the ranges from 20:00:00:00:00:00:00 to 20:FF:00:FF:FF:FF:FF or from 50:00:00:00:00:00:00 to 5F:FF:00:FF:FF:FF:FF. その他の WWN 範囲はすべて予約されています。ファイバチャネルトラフィックが Cisco UCS インフラストラクチャを介して送信されると、送信元 WWPN は MAC アドレスに変換されます。送信元マルチキャスト MAC アドレスに変換可能な WWPN プールを使用することはできません。SAN ファブリックで Cisco UCS WWNN と WWPN を確実に一意にするには、プールのすべてのブロックに 20:00:00:25:B5:XX:XX:XX という形の WWN プレフィックスを使用することをお勧めします。

サービス プロファイルで WWN プールを使用する場合は、サービス プロファイルに関連付けられたサーバで使用される WWN を手動で設定する必要はありません。複数のテナントを実装するシステムでは、WWN プールを使用して、各組織で使用される WWN を制御できます。

WWN をブロック単位でプールに割り当てます。

WWNN プール

WWNN プールは、WW ノード名だけを含む WWN プールです。サービス プロファイルに WWNN のプールを含める場合、関連付けられたサーバには、そのプールから WWNN が割り当てられます。

WWPN プール

WWPN プールは、WW ポート名だけを含む WWN プールです。サービス プロファイルに WWPN のプールを含めると、関連付けられているサーバの各 vHBA のポートに、そのプールから WWPN が割り当てられます。

WWxN プール

WWxN プールは、WW ノード名と WW ポート名の両方を含む WWN プールです。ノードごとに WWxN プールで作成されるポート数を指定できます。プール サイズは、*ports-per-node + 1* の倍数である必要があります。たとえば、ノードごとに7つのポートを指定する場合、プール サイズは8の倍数である必要があります。ノードごとに63のポートを指定する場合、プール サイズは64の倍数である必要があります。

WWNN または WWPN プールを選択するたびに WWxN プールを使用できます。WWxN プールを割り当てるには、その前に WWxN プールを作成する必要があります。

- WWNN プールの場合、WWxN プールは [WWNN Assignment] ドロップダウン リストにオプションとして表示されます。
- WWPN プールの場合、[WWPN Assignment] ドロップダウン リストから [Derived] を選択します。

WWNN プールの作成



Important

A WWN pool can include only WWNNs or WWPNs in the ranges from 20:00:00:00:00:00:00 to 20:FF:00:FF:FF:FF:FF or from 50:00:00:00:00:00:00 to 5F:FF:00:FF:FF:FF:FF. その他の WWN 範囲はすべて予約されています。ファイバ チャネル トラフィックが Cisco UCS インフラストラクチャを介して送信されると、送信元 WWPN は MAC アドレスに変換されます。送信元マルチキャスト MAC アドレスに変換可能な WWPN プールを使用することはできません。SAN ファブリックで Cisco UCS WWNN と WWPN を確実に一意にするには、プールのすべてのブロックに 20:00:00:25:B5:XX:XX:XX という形の WWN プレフィックスを使用することをお勧めします。

Procedure

- ステップ1 [ナビゲーション] ペインで、[SAN] をクリックします。
- ステップ2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] を展開します。

ステップ 3 プールを作成する組織のノードを展開します。

システムにマルチテナント機能が備えられていない場合は、**[root]** ノードを展開します。

ステップ 4 [WWNN Pools] を右クリックし、[Create WWNN Pool] を選択します。

ステップ 5 [Create WWNN Pool] ウィザードの [Define Name and Description] ダイアログボックスで、次のフィールドに値を入力します。

名前	説明
[名前 (Name)] フィールド	ワールドワイド ノード名プールの名前。 この名前には、1～32文字の英数字を使用できます。- (ハイフン)、_ (アンダースコア)、: (コロン)、および. (ピリオド) は使用できますが、それ以外の特殊文字とスペースは使用できません。また、オブジェクトが保存された後に、この名前を変更することはできません。
[Description] フィールド	プールの説明。 256文字以下で入力します。次を除く任意の文字またはスペースを使用できます。` (アクセント記号)、\ (円記号)、^ (caret)、" (二重引用符)、= (等号)、> (大なり)、< (小なり)、または' (一重引用符) は使用できません。
[割り当て順序 (Assignment Order)] フィールド	次のいずれかになります。 <ul style="list-style-type: none"> • [デフォルト (Default)] : Cisco UCS Manager はプールからランダム ID を選択します。 • [シーケンシャル (Sequential)] : Cisco UCS Manager はプールから最も小さい使用可能な ID を選択します。

ステップ 6 [Next] をクリックします。

ステップ 7 [Create WWNN Pool] ウィザードの [Add WWN Blocks] ページで、[Add] をクリックします。

ステップ 8 [Create WWN Block] ダイアログ ボックスで、次のフィールドに値を入力します。

名前	説明
[開始] フィールド	ブロック内の最初の WWN。
[Size] フィールド	ブロック内の WWN の数。 WWxN プールの場合、プールサイズは <i>ports-per-node</i> + 1 の倍数である必要があります。たとえば、ノードごとに7つのポートがある場合、プールサイズは8の倍数である必要があります。ノードごとに63のポートがある場合、プールサイズは、64の倍数である必要があります。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

ステップ 10 [終了] をクリックします。

What to do next

WWNN プールをサービスプロファイルとテンプレートに含めます。

WWNN プールへの WWN ブロックの追加



重要 A WWN pool can include only WWNNs or WWPNS in the ranges from 20:00:00:00:00:00:00 to 20:FF:00:FF:FF:FF:FF or from 50:00:00:00:00:00:00 to 5F:FF:00:FF:FF:FF:FF. その他の WWN 範囲はすべて予約されています。ファイバチャネルトラフィックが Cisco UCS インフラストラクチャを介して送信されると、送信元 WWPN は MAC アドレスに変換されます。送信元マルチキャスト MAC アドレスに変換可能な WWPN プールを使用することはできません。SAN ファブリックで Cisco UCS WWNN と WWPN を確実に一意にするには、プールのすべてのブロックに 20:00:00:25:B5:XX:XX:XX という形の WWN プレフィックスを使用することをお勧めします。

手順

- ステップ 1 [ナビゲーション] ペインで、[SAN] をクリックします。
- ステップ 2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization_Name] を展開します。
- ステップ 3 [WWNN Pools] ノードを展開します。
- ステップ 4 WWN ブロックを追加する WWNN プールを右クリックして、[Create WWN Block] を選択します。
- ステップ 5 [Create WWN Block] ダイアログ ボックスで、次のフィールドに値を入力します。

名前	説明
[開始] フィールド	ブロック内の最初の WWN。
[Size] フィールド	ブロック内の WWN の数。 WWxN プールの場合、プールサイズは <i>ports-per-node</i> + 1 の倍数である必要があります。たとえば、ノードごとに 7 つのポートがある場合、プールサイズは 8 の倍数である必要があります。ノードごとに 63 のポートがある場合、プールサイズは、64 の倍数である必要があります。

- ステップ 6 [OK] をクリックします。

WWNN プールからの WWN ブロックの削除

プールからアドレスブロックを削除すると、Cisco UCS Managerはそのブロックの中の vNIC または vHBA に割り当てられたアドレスを再割り当てしません。削除されたブロックのすべての割り当て済みブロックは、次のいずれかが起きるまで、割り当てられた vNIC または vHBA に残ります。

- 関連付けられたサービス プロファイルが削除される。
- アドレスが割り当てられた vNIC または vHBA が削除される。
- vNIC または vHBA が異なるプールに割り当てられる。

手順

- ステップ 1 [ナビゲーション] ペインで、[SAN] をクリックします。
- ステップ 2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization Name] > [WWNN Pools] > [WWNN Pool Name] を展開します。
- ステップ 3 削除する WWN ブロックを右クリックし、[Delete] を選択します。
- ステップ 4 確認ダイアログボックスが表示されたら、[はい] をクリックします。

WWNN プールへの WWNN イニシエータの追加



重要 A WWN pool can include only WWNNs or WWPNS in the ranges from 20:00:00:00:00:00:00 to 20:FF:00:FF:FF:FF:FF or from 50:00:00:00:00:00:00 to 5F:FF:00:FF:FF:FF:FF. その他の WWN 範囲はすべて予約されています。ファイバチャネルトラフィックが Cisco UCS インフラストラクチャを介して送信されると、送信元 WWPN は MAC アドレスに変換されます。送信元マルチキャスト MAC アドレスに変換可能な WWPN プールを使用することはできません。SAN ファブリックで Cisco UCS WWNN と WWPN を確実に一意にするには、プールのすべてのブロックに 20:00:00:25:B5:XX:XX:XX という形の WWN プレフィックスを使用することをお勧めします。

手順

- ステップ 1 [ナビゲーション] ペインで、[SAN] をクリックします。
- ステップ 2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization Name] を展開します。
- ステップ 3 [WWNN Pools] ノードを展開します。
- ステップ 4 WWNN イニシエータを追加する WWNN プールを右クリックして、[Create WWNN Initiator (WWNN イニシエータの作成)] を選択します。

ステップ 5 [Create WWNN Initiator] ダイアログボックスで、次のフィールドに情報を入力します。

名前	説明
[World Wide Name] フィールド	WWN。
[Name] フィールド	WWNN イニシエータの名前。 この名前には、1～16文字の英数字を使用できます。- (ハイフン)、_ (アンダースコア)、: (コロン)、および. (ピリオド) は使用できますが、それ以外の特殊文字とスペースは使用できません。また、オブジェクトが保存された後に、この名前を変更することはできません。
[Description] フィールド	WWNN イニシエータのユーザ定義による説明。 256文字以下で入力します。次を除く任意の文字またはスペースを使用できます。` (アクセント記号)、\ (円記号)、^ (caret)、" (二重引用符)、= (等号)、> (大なり)、< (小なり)、または' (一重引用符) は使用できません。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

WWPN プールからの WWPN イニシエータの削除

手順

- ステップ 1 [ナビゲーション] ペインで、[SAN] をクリックします。
- ステップ 2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization Name] を展開します。
- ステップ 3 [WWPN Pools] ノードを展開します。
- ステップ 4 WWPN イニシエータを削除する WWPN プールを選択します。
- ステップ 5 [Work] ペインで [Initiators] タブをクリックします。
- ステップ 6 削除するイニシエータを右クリックし、[Delete] を選択します。
- ステップ 7 確認ダイアログボックスが表示されたら、[はい] をクリックします。

WWNN プールの削除

プールを削除した場合、Cisco UCS Managerは、に割り当てられたアドレスを再割り当てしません。削除されたプールのすべての割り当て済みアドレスは、次のいずれかが起きるまで、vNIC または vHBA に割り当てられた状態のままになります。

- 関連付けられたサービス プロファイルが削除される。

- アドレスが割り当てられた vNIC または vHBA が削除される。
- vNIC または vHBA が異なるプールに割り当てられる。

Procedure

- ステップ 1 [ナビゲーション] ペインで、[SAN] をクリックします。
- ステップ 2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization Name] を展開します。
- ステップ 3 [WWNN Pools] ノードを展開します。
- ステップ 4 削除する WWNN プールを右クリックし、[Delete] を選択します。
- ステップ 5 確認ダイアログボックスが表示されたら、[はい] をクリックします。

WWPN プール

WWPN プールの作成



重要 A WWN pool can include only WWNNs or WWPNS in the ranges from 20:00:00:00:00:00:00 to 20:FF:00:FF:FF:FF:FF or from 50:00:00:00:00:00:00 to 5F:FF:00:FF:FF:FF:FF. その他の WWN 範囲はすべて予約されています。ファイバチャネルトラフィックが Cisco UCS インフラストラクチャを介して送信されると、送信元 WWPN は MAC アドレスに変換されます。送信元マルチキャスト MAC アドレスに変換可能な WWPN プールを使用することはできません。SAN ファブリックで Cisco UCS WWNN と WWPN を確実に一意にするには、プールのすべてのブロックに 20:00:00:25:B5:XX:XX:XX という形の WWN プレフィックスを使用することをお勧めします。

手順

- ステップ 1 [ナビゲーション] ペインで、[SAN] をクリックします。
- ステップ 2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] を展開します。
- ステップ 3 プールを作成する組織のノードを展開します。
システムにマルチテナント機能が備えられていない場合は、[root] ノードを展開します。
- ステップ 4 [WWPN Pools] を右クリックし、[Create WWPN Pool] を選択します。
- ステップ 5 [Create WWPN Pool] ウィザードの [Define Name and Description] ページで、次のフィールドに値を入力します。

名前	説明
[名前 (Name)] フィールド	ワールドワイドポート名 (WWPN) プールの名前。 この名前には、1～32文字の英数字を使用できます。- (ハイフン)、_ (アンダースコア)、: (コロン)、および . (ピリオド) は使用できますが、それ以外の特殊文字とスペースは使用できません。また、オブジェクトが保存された後に、この名前を変更することはできません。
[Description] フィールド	プールの説明。 256文字以下で入力します。次を除く任意の文字またはスペースを使用できます。` (アクセント記号)、\ (円記号)、^ (caret)、" (二重引用符)、= (等号)、> (大なり)、< (小なり)、または' (一重引用符) は使用できません。
[割り当て順序 (Assignment Order)] フィールド	次のいずれかになります。 <ul style="list-style-type: none"> • [デフォルト (Default)] : Cisco UCS Manager はプールからランダム ID を選択します。 • [シーケンシャル (Sequential)] : Cisco UCS Manager はプールから最も小さい使用可能な ID を選択します。

ステップ 6 [Next] をクリックします。

ステップ 7 [Create WWPN Pool] ウィザードの [Add WWN Blocks] ページで、[Add] をクリックします。

ステップ 8 [Create WWN Block] ダイアログボックスで、次のフィールドに値を入力します。

名前	説明
[開始] フィールド	ブロック内の最初の WWN。
[Size] フィールド	ブロック内の WWN の数。 WWxN プールの場合、プールサイズは <i>ports-per-node</i> + 1 の倍数である必要があります。たとえば、ノードごとに 7つのポートがある場合、プールサイズは 8 の倍数である必要があります。ノードごとに 63のポートがある場合、プールサイズは、64 の倍数である必要があります。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

ステップ 10 [終了] をクリックします。

次のタスク

WWPN プールを vHBA テンプレートに含めます。

WWPN プールへの WWN ブロックの追加



重要 A WWN pool can include only WWNNs or WWPNs in the ranges from 20:00:00:00:00:00:00 to 20:FF:00:FF:FF:FF:FF or from 50:00:00:00:00:00:00 to 5F:FF:00:FF:FF:FF:FF. その他の WWN 範囲はすべて予約されています。ファイバチャネルトラフィックが Cisco UCS インフラストラクチャを介して送信されると、送信元 WWPN は MAC アドレスに変換されます。送信元マルチキャスト MAC アドレスに変換可能な WWPN プールを使用することはできません。SAN ファブリックで Cisco UCS WWNN と WWPN を確実に一意にするには、プールのすべてのブロックに 20:00:00:25:B5:XX:XX:XX という形の WWN プレフィックスを使用することをお勧めします。

手順

- ステップ 1 [ナビゲーション] ペインで、[SAN] をクリックします。
- ステップ 2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization_Name] を展開します。
- ステップ 3 [WWPN Pools] ノードを展開します。
- ステップ 4 WWN ブロックを追加する WWPN プールを右クリックして、[Create WWN Block] を選択します。
- ステップ 5 [Create WWN Block] ダイアログ ボックスで、次のフィールドに値を入力します。

名前	説明
[開始] フィールド	ブロック内の最初の WWN。
[Size] フィールド	ブロック内の WWN の数。 WWxN プールの場合、プールサイズは <i>ports-per-node</i> + 1 の倍数である必要があります。たとえば、ノードごとに 7 つのポートがある場合、プールサイズは 8 の倍数である必要があります。ノードごとに 63 のポートがある場合、プールサイズは、64 の倍数である必要があります。

- ステップ 6 [OK] をクリックします。

WWPN プールからの WWN ブロックの削除

プールからアドレスブロックを削除すると、Cisco UCS Manager はそのブロックの中の vNIC または vHBA に割り当てられたアドレスを再割り当てしません。削除されたブロックのすべての割り当て済みブロックは、次のいずれかが起きるまで、割り当てられた vNIC または vHBA に残ります。

- 関連付けられたサービス プロファイルが削除される。
- アドレスが割り当てられた vNIC または vHBA が削除される。
- vNIC または vHBA が異なるプールに割り当てられる。

手順

-
- ステップ 1** [ナビゲーション]ペインで、[SAN]をクリックします。
- ステップ 2** [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization_Name] > [WWPN Pools] > [WWPN_Pool_Name] を展開します。
- ステップ 3** 削除する WWN ブロックを右クリックし、[Delete] を選択します。
- ステップ 4** 確認ダイアログボックスが表示されたら、[はい]をクリックします。
-

WWPN プールへの WWPN イニシエータの追加



- 重要** A WWN pool can include only WWNNs or WWPNs in the ranges from 20:00:00:00:00:00:00 to 20:FF:00:FF:FF:FF:FF or from 50:00:00:00:00:00:00 to 5F:FF:00:FF:FF:FF:FF. その他の WWN 範囲はすべて予約されています。ファイバチャネルトラフィックが Cisco UCS インフラストラクチャを介して送信されると、送信元 WWPN は MAC アドレスに変換されます。送信元マルチキャスト MAC アドレスに変換可能な WWPN プールを使用することはできません。SAN ファブリックで Cisco UCS WWNN と WWPN を確実に一意にするには、プールのすべてのブロックに 20:00:00:25:B5:XX:XX:XX という形の WWN プレフィックスを使用することをお勧めします。
-

手順

-
- ステップ 1** [ナビゲーション]ペインで、[SAN]をクリックします。
- ステップ 2** [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization_Name] を展開します。
- ステップ 3** [WWPN Pools] ノードを展開します。
- ステップ 4** WWPN イニシエータを追加する WWPN プールを右クリックして、[Create WWPN Initiator] を選択します。
- ステップ 5** [Create WWPN Initiator] ダイアログボックスで、次のフィールドに値を入力します。

名前	説明
[World Wide Name] フィールド	WWN。

名前	説明
[Name] フィールド	WWPN イニシエータの名前。 この名前には、1～16文字の英数字を使用できます。-（ハイフン）、_（アンダースコア）、:（コロン）、および.（ピリオド）は使用できますが、それ以外の特殊文字とスペースは使用できません。また、オブジェクトが保存された後に、この名前を変更することはできません。
[Description] フィールド	WWPN イニシエータのユーザ定義による説明。 256文字以下で入力します。次を除く任意の文字またはスペースを使用できます。`（アクセント記号）、\（円記号）、^（caret）、"（二重引用符）、=（等号）、>（大なり）、<（小なり）、または'（一重引用符）は使用できません。

ステップ 6 SANブートターゲットを追加する場合は、[Boot Target] 領域を展開し、次のフィールドに値を入力します。

名前	説明
[ブート ターゲット WWPN (Boot Target WWPN)] フィールド	ブート イメージの場所に対応する WWPN。
[ブート ターゲット LUN (Boot Target LUN)] フィールド	ブート イメージの場所に対応する LUN。

ステップ 7 [OK] をクリックします。

WWPN プールからの WWPN イニシエータの削除

手順

- ステップ 1 [ナビゲーション] ペインで、[SAN] をクリックします。
- ステップ 2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization Name] を展開します。
- ステップ 3 [WWPN Pools] ノードを展開します。
- ステップ 4 WWPN イニシエータを削除する WWPN プールを選択します。
- ステップ 5 [Work] ペインで [Initiators] タブをクリックします。
- ステップ 6 削除するイニシエータを右クリックし、[Delete] を選択します。
- ステップ 7 確認ダイアログボックスが表示されたら、[はい] をクリックします。

WWPN プールの削除

プールを削除した場合、Cisco UCS Managerは、に割り当てられたアドレスを再割り当てしません。削除されたプールのすべての割り当て済みアドレスは、次のいずれかが起きるまで、vNIC または vHBA に割り当てられた状態のままになります。

- 関連付けられたサービス プロファイルが削除される。
- アドレスが割り当てられた vNIC または vHBA が削除される。
- vNIC または vHBA が異なるプールに割り当てられる。

手順

-
- ステップ 1 [ナビゲーション]ペインで、[SAN]をクリックします。
 - ステップ 2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization_Name] を展開します。
 - ステップ 3 [WWPN Pools] ノードを展開します。
 - ステップ 4 削除する WWPN プールを右クリックし、[Delete] を選択します。
 - ステップ 5 確認ダイアログボックスが表示されたら、[はい]をクリックします。
-

WWxN プール

WWxN プールの作成



重要 A WWN pool can include only WWNNs or WWPNs in the ranges from 20:00:00:00:00:00:00:00 to 20:FF:00:FF:FF:FF:FF:FF or from 50:00:00:00:00:00:00:00 to 5F:FF:00:FF:FF:FF:FF:FF. その他の WWN 範囲はすべて予約されています。ファイバチャネルトラフィックが Cisco UCS インフラストラクチャを介して送信されると、送信元 WWPN は MAC アドレスに変換されます。送信元マルチキャスト MAC アドレスに変換可能な WWPN プールを使用することはできません。SAN ファブリックで Cisco UCS WWNN と WWPN を確実に一意にするには、プールのすべてのブロックに 20:00:00:25:B5:XX:XX:XX という形の WWN プレフィックスを使用することをお勧めします。

手順

-
- ステップ 1 [ナビゲーション]ペインで、[SAN]をクリックします。
 - ステップ 2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] を展開します。

ステップ 3 プールを作成する組織のノードを展開します。

システムにマルチテナント機能が備えられていない場合は、**[root]** ノードを展開します。

ステップ 4 [WWxN Pools] を右クリックし、[Create WWxN Pool] を選択します。

ステップ 5 [Create WWxN Pool] ウィザードの [Define Name and Description] ページで、次のフィールドに値を入力します。

名前	説明
[名前 (Name)] フィールド	ワールドワイドポート名 (WWPN) プールの名前。 この名前には、1～32文字の英数字を使用できます。- (ハイフン)、_ (アンダースコア)、: (コロン)、および. (ピリオド) は使用できますが、それ以外の特殊文字とスペースは使用できません。また、オブジェクトが保存された後に、この名前を変更することはできません。
[Description] フィールド	プールの説明。 256文字以下で入力します。次を除く任意の文字またはスペースを使用できます。` (アクセント記号)、\ (円記号)、^ (caret)、" (二重引用符)、= (等号)、> (大なり)、< (小なり)、または' (一重引用符) は使用できません。
[Max Ports per Node] フィールド	このプール内の各ノード名に割り当てることができるポートの最大数。 オブジェクトの保存後は、この値を変更できません。
[割り当て順序 (Assignment Order)] フィールド	次のいずれかになります。 <ul style="list-style-type: none"> • [デフォルト (Default)] : Cisco UCS Manager はプールからランダム ID を選択します。 • [シーケンシャル (Sequential)] : Cisco UCS Manager はプールから最も小さい使用可能な ID を選択します。

ステップ 6 [Next] をクリックします。

ステップ 7 [Create WWxN Pool] ウィザードの [Add WWN Blocks] ページで、[Add] をクリックします。

ステップ 8 [Create WWN Block] ダイアログボックスで、次のフィールドに値を入力します。

名前	説明
[開始] フィールド	ブロック内の最初の WWN。

名前	説明
[Size] フィールド	ブロック内の WWN の数。 WWxN プールの場合、プールサイズは <i>ports-per-node</i> + 1 の倍数である必要があります。たとえば、ノードごとに7つのポートがある場合、プールサイズは8の倍数である必要があります。ノードごとに63のポートがある場合、プールサイズは、64の倍数である必要があります。

ステップ9 [OK] をクリックします。

ステップ10 [終了] をクリックします。

次のタスク

WWxN プールをサービスプロファイルとテンプレートに含めます。

WWxN プールへの WWN ブロックの追加



重要 A WWN pool can include only WWNNs or WWPNS in the ranges from 20:00:00:00:00:00:00 to 20:FF:00:FF:FF:FF:FF or from 50:00:00:00:00:00:00 to 5F:FF:00:FF:FF:FF:FF. その他の WWN 範囲はすべて予約されています。ファイバチャネルトラフィックが Cisco UCS インフラストラクチャを介して送信されると、送信元 WWPN は MAC アドレスに変換されます。送信元マルチキャスト MAC アドレスに変換可能な WWPN プールを使用することはできません。SAN ファブリックで Cisco UCS WWNN と WWPNS を確実に一意にするには、プールのすべてのブロックに 20:00:00:25:B5:XX:XX:XX という形の WWN プレフィックスを使用することをお勧めします。

手順

ステップ1 [ナビゲーション] ペインで、[SAN] をクリックします。

ステップ2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization_Name] を展開します。

ステップ3 [WWxN Pools] ノードを展開します。

ステップ4 WWN ブロックを追加する WWxN プールを右クリックして、[Create WWN Block] を選択します。

ステップ5 [Create WWN Block] ダイアログ ボックスで、次のフィールドに値を入力します。

名前	説明
[開始] フィールド	ブロック内の最初の WWN。

名前	説明
[Size] フィールド	<p>ブロック内の WWN の数。</p> <p>WWxN プールの場合、プールサイズは <i>ports-per-node</i> + 1 の倍数である必要があります。たとえば、ノードごとに7つのポートがある場合、プールサイズは8の倍数である必要があります。ノードごとに63のポートがある場合、プールサイズは、64の倍数である必要があります。</p>

ステップ6 [OK] をクリックします。

WWxN プールからの WWN ブロックの削除

プールからアドレスブロックを削除すると、Cisco UCS Managerはそのブロックの中のvNICまたはvHBAに割り当てられたアドレスを再割り当てしません。削除されたブロックのすべての割り当て済みブロックは、次のいずれかが起きるまで、割り当てられたvNICまたはvHBAに残ります。

- 関連付けられたサービス プロファイルが削除される。
- アドレスが割り当てられたvNICまたはvHBAが削除される。
- vNICまたはvHBAが異なるプールに割り当てられる。

手順

ステップ1 [ナビゲーション]ペインで、[SAN]をクリックします。

ステップ2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization_Name] > [WWxN Pools] > [WWxN_Pool_Name] を展開します。

ステップ3 削除する WWN ブロックを右クリックし、[Delete] を選択します。

ステップ4 確認ダイアログボックスが表示されたら、[はい]をクリックします。

WWxN プールの削除

プールを削除した場合、Cisco UCS Managerは、に割り当てられたアドレスを再割り当てしません。削除されたプールのすべての割り当て済みアドレスは、次のいずれかが起きるまで、vNICまたはvHBAに割り当てられた状態のままになります。

- 関連付けられたサービス プロファイルが削除される。
- アドレスが割り当てられたvNICまたはvHBAが削除される。

- vNIC または vHBA が異なるプールに割り当てられる。

Procedure

- ステップ 1 [ナビゲーション]ペインで、[SAN]をクリックします。
 - ステップ 2 [SAN] タブで、[SAN] > [Pools] > [Organization_Name] を展開します。
 - ステップ 3 [WWxN Pools] ノードを展開します。
 - ステップ 4 削除する WWxN プールを右クリックし、[Delete] を選択します。
 - ステップ 5 確認ダイアログボックスが表示されたら、[はい]をクリックします。
-

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。