Contenu

[Introduction](#)
[Conditions préalables](#)
[Conditions requises](#)
[Composants utilisés](#)
[Configurez](#)
[Installation MCU 1](#)
[Installation MCU 2](#)
[Installez la conférence](#)
[Vérifiez](#)
[Dépannez](#)

Introduction

Ce document décrit la configuration pour une conférence extrêmement grande quand le nombre de ports multipoints de l'unité de contrôle (MCU) disponibles sur un MCU simple est un trop petit nombre. Dans des ces cas il est possible de connecter un MCU à l'autre afin de créer de plus grandes conférences. Cette technique s'appelle monter en cascade et implique de composer d'une conférence MCU à une autre conférence MCU. Chaque MCU est vu en tant que participant supplémentaire sur la conférence des gens du pays MCU. Cette technique limite l'expérience disponible à des participants parce qu'ils peuvent seulement voir une grande proportion des participants sur un ou à un MCU différent. La cascade se produit entre un maître simple MCU et un ou plusieurs l'esclave MCU. Des points finaux peuvent être connectés au maître ou à l'esclave MCU. Ces connexions épuisent un port sur chaque esclave MCU et un port par esclave sur le maître MCU.

Pendant une conférence montée en cascade le vidéo du haut-parleur actif sur un esclave MCU est envoyé au maître MCU. Sur le maître MCU, le vidéo de tout l'esclave MCU et les points finaux directement reliés sont mélangés selon l'affichage de conférence. Cette vue est alors renvoyée à chaque esclave MCU, qui puis en avant ceci à ses points finaux. Chacun de ces points finaux reçoit une copie séparément encodée du flot basé sur leurs capacités.

Conditions préalables

Conditions requises

Aucune spécification déterminée n'est requise pour ce document.

Composants utilisés

Ce document n'est pas limité à des versions de matériel et de logiciel spécifiques.

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

Configurez

Installation MCU 1

1. Sur votre premier MCU (appelé le MCU1 en cet article), **points finaux** choisis.
2. Cliquez sur Add **H.323**.
3. Dans la zone d'identification, écrivez **MCU2**.
4. Dans les paramètres d'exigence et les domaines de paramètres de correspondance d'émission à ligne ouverte, écrivez l'adresse IP de MCU2.
5. Dans la vue par défaut de famille, sélectionnez **un participant, pleine page**.Remarque: C'est la vue que les participants qui se connectent directement à MCU1 voient. Cette configuration est importante parce qu'elle s'assure que MCU2 envoie seulement un participant à la fois à MCU1 quand la cascade est en activité.
6. Dans le domaine de priorité de nom d'affichage, écrivez un espace simple. Ceci empêche le MCU de remplacer les noms de participant le long du lien de cascade, qui te permet pour voir le nom des participants sur MCU2.
7. Cliquez sur Add le **point final**.
8. **La conférence** choisie **> ajoutent la nouvelle conférence**.
9. Dans la zone d'identification, écrivez un nom pour votre conférence.
10. Dans le domaine numérique d'ID, écrivez un ID numérique pour votre conférence (en cet article, 333).
11. **Constante** choisie.
12. Cliquez sur Add la **conférence**. Vous êtes retourné à la liste des participants à la conférence.
13. Sélectionnez la nouvelle conférence et cliquez sur les **participants**.
14. Ajoutez les participants qui seront connectés directement à MCU1 (pour plus d'informations sur ceci, voyez l'aide en ligne).

Installation MCU 2

L'installation ci-dessous d'étapes une passerelle de sorte que les MCU puissent communiquer directement et alors introduire MCU1 dans la conférence. La passerelle seulement doit être installée une fois et sera utilisée chaque fois que cette conférence se produit.

1. Sur votre deuxième MCU (appelé le MCU2 en cet article), **passerelles** choisies.
2. Cliquez sur Add la **nouvelle passerelle H.323**.
3. Dans la zone d'identification, écrivez **MCU1**.
4. Dans la zone adresse, écrivez l'adresse IP de MCU1.
5. S'il y a lieu, limitez la bande passante qui sera utilisée pour appeler entre les deux MCU.
6. Dans le domaine de priorité de nom d'affichage, écrivez un espace simple. Ceci empêche le MCU de remplacer les noms de participant le long du lien de cascade, qui te permet pour

voir les noms des participants sur MCU1.
7. Cliquez sur Add la **passerelle H.323**.
8. **Les points finaux** choisis et cliquent sur Add **H.323**.
9. Dans la zone d'identification, entrez dans la **cascade MCU1 à la conférence 333**.
10. Dans la zone adresse d'exigence, écrivez **333**.
11. Dans le domaine de 323 passerelles, écrivez **MCU1**.
12. Dans le domaine par défaut de vue de famille, sélectionnez **un participant, pleine page**.
13. Dans le domaine de déconnexion automatique, sélectionnez **activé**. Ceci signifie que la cascade est automatiquement déconnectée à la fin de la conférence.
14. Cliquez sur Add le **point final**.

Installez la conférence

Terminez-vous ces étapes afin d'installer la conférence sur MCU1 :

1. **Les conférences** choisies et cliquent sur Add la **nouvelle conférence**.
2. Dans la zone d'identification, écrivez un nom pour votre conférence.
3. Dans le domaine numérique d'ID, écrivez l'ID numérique défini environ (dans cet exemple c'est 333).
4. Vérifiez que la case à cocher **numérique d'enregistrement d'ID** n'est pas sélectionnée.
5. **Constante** choisie.
6. Dans l'invitation les participants préconfigurés mettent en place, choisi **quand au moins un autre participant est présent**.
7. **Participants préconfigurés par** clic.
8. Sélectionnez **323 : Cascade MCU1 à la conférence 333**.
9. Sélectionnez tous les autres participants préconfigurés que vous voulez joindre la conférence.
10. **Retour de** clic à la **configuration de conférence**.
11. Cliquez sur Add la **conférence**. Vous êtes retourné à la liste des participants à la conférence.
12. Sélectionnez la nouvelle conférence et cliquez sur les **participants**.
13. Ajoutez les participants qui seront connectés directement à ce MCU.

Vérifiez

Utilisez cette section pour confirmer que votre configuration fonctionne correctement.

Dès que la conférence sur les débuts MCU1, il appellera tous les points finaux préconfigurés qui incluent MCU2 la conférence 333. Ceci signifie qu'il appelle directement dans la conférence 333 sur le MCU2, qui monte en cascade les MCU ensemble. Les points finaux connectés à la conférence 333 sur les deux MCU participent à la même conférence.

Dépannez

Il n'existe actuellement aucune information de dépannage spécifique pour cette configuration.