

Contenu

[Introduction](#)

[Couler sur le serveur de contenu TANDBERG](#)

[Informations connexes](#)

Introduction

Cet article associe au serveur de contenu Cisco TelePresence.

Q. Couler sur le serveur de contenu TANDBERG

A. En cet article vous trouverez

- [Multidiffusion coulant le support](#)
- [Comment est multidiffusé couler différent de l'unicast sur le serveur de contenu ?](#)
- [Couvrir un grand nombre de clients simultanés d'unicast](#)
- [La livraison instantanée de medias](#)

Le pour en savoir plus, voient la rubrique d'aide en ligne, ajoutant et éditant des configurations de serveur multimédia.

Multidiffusion coulant le support

La cuisson à la vapeur de Multidiffusion est prise en charge pour des Windows Media et des formats MPEG-4 (QuickTime) pour des conférences vivantes hébergées directement outre du serveur de contenu.

Remarque: Pour la Multidiffusion coulant pour fonctionner correctement, une adresse IP valide et disponible doit être utilisée et le réseau a besoin sont multidiffusé activé. La plage d'adresse de multidiffusion est de 224.0.0.1 à 239.255.255.255.

Comment est multidiffusé couler différent de l'unicast sur le serveur de contenu ?

Couler d'Unicast a un client par flot, et voyages de ce flot du serveur au client. Par conséquent la demande sur le serveur augmente pour chaque visualiseur simultané. Une expérience de chaque visualiseur est seule. Un exemple de ceci est des films sur demande, tels que des films de dans-pièce fournis par des hôtels. Le visualiseur a habituellement l'option de rechercher par le clip comme désiré.

Couler de Multidiffusion peut avoir de plusieurs clients par flot. Le flot est rendu disponible par des périphériques de réseau (des Commutateurs et des Routeurs) au besoin. L'expérience des visualiseurs n'est pas seule parce que beaucoup de visualiseurs peuvent s'abonner à la même session de Multidiffusion. Le visualiseur n'a pas l'option de rechercher cependant le clip.

La demande sur le serveur est constante indépendamment de combien de visualiseurs simultanés là sont parce que le flot est reproduit par des Commutateurs et des Routeurs selon les besoins.

Remarque: La livraison de Multidiffusion exige un réseau Multidiffusion-activé. Voyez le thème ajouter et éditer des configurations de serveur multimédia dans l'aide en ligne.

Couvrir un grand nombre de clients simultanés d'unicast

Il y a deux options :

- Utilisez un serveur multimédia externe dédié à fournir juste les flux multimédias pour les clients de visionnement. Ceci signifie qu'il peut provisionné avec une bande passante de grand réseau et n'aura pas la concurrence pour des ressources d'autres applications s'exécutant sur l'ordinateur (à la différence du serveur de contenu, qui doit transcoder le vidéo et également enregistrer des appels, par exemple).
- L'autre option est d'utiliser un réseau de la distribution de contenu, tel que Highwinds ou Akamai. Ces fournisseurs de services hébergent les medias sur leur réseau et peuvent avoir affaire avec très un grand nombre d'utilisateurs.

La livraison instantanée de medias

La livraison pour le vidéo instantané est par HTTP/téléchargement progressif, ou en coulant utilisant un serveur de streaming externe. Actuellement seulement Wowza (version 1.7.2 ou ultérieures) est pris en charge pour couler des medias instantanés.

Remarque: La mise à jour 3 du Flash Player 9 ou plus élevé est exigée pour lire des medias instantanés.

[Informations connexes](#)

- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)