Configurar tarjeta gráfica para corregir imagen de vídeo de Webex

Contenido

Introducción Problema Solución Mejore los gráficos y FPS de NVIDIA

Introducción

Este documento describe cómo asegurarse de que la visualización gráfica de vídeo es correcta en Webex en las plataformas Windows 7 o 10.

Problema

En un Webex, cuando se inicia la cámara web, el vídeo de todos los participantes no se muestra correctamente y aparece cortado.

Estas imágenes muestran el problema.





Solución

Confirme que el sistema Windows 7 ó 10 utiliza la tarjeta gráfica NVIDIA:

- 1. Vaya a Inicio>Ejecutar.
- 2. En el campo Abrir, escriba DxDiag y seleccione Aceptar.
- 3. Se abrirá la herramienta de diagnóstico DirectX.
- 4. Seleccione cada ficha de visualización para cada monitor de visualización.
- 5. En cada ficha de visualización, busque en el campo Dispositivo para asegurarse de que aparece la tarjeta gráfica NVIDIA.
- 6. Si es así, la causa principal es la Unidad de procesamiento gráfico (GPU).
- 7. A continuación, mejore el rendimiento de la tarjeta gráfica NVIDIA y aumente las tramas por segundo (FPS).

Mejore los gráficos y FPS de NVIDIA

1. RMB haga clic en el escritorio y seleccione el panel de control de NVIDIA en el menú.

	View	•
	Sort by	•
	Refresh	
	Paste	n en en en f
	Paste shortcut	
	Undo Rename	Ctrl+Z
	Propriétés graphiques	
	Options graphiques	•
2	NVIDIA Control Panel	
5	Shared Folder Synchronization	•
	New	•
	Screen resolution	
	Gadgets	
1	Personalize	

2. En el panel de control de NVIDIA, en el menú lateral, seleccione "Ajustar configuración de imagen con vista previa".

3. En ese panel, seleccione el botón de opción situado junto a "Usar mi preferencia enfatizar: Calidad".

- 4. Seleccione el botón Aplicar.
- 5. El control deslizante pasa a Calidad.



6. Acceda a la ventana Administrar 3D desde el menú lateral.

7. En esta ficha, utilice la lista desplegable Procesador de gráficos preferido y seleccione Procesador NVIDIA de alto rendimiento.



8. En el campo, establezca las preferencias de función como se muestra en la tabla y, a continuación, seleccione Aplicar:

Función	Set
Occlusión ambiental	Desactivado
Filtrado Anisotrópico	Desactivado
Corrección antialiasing-Gamma	Encendido
CUDA-GPU	Todos
Máximo de tramas preprocesadas	4
Aceleración de varias pantallas/GPU mixta	Modo de rendimiento de pantalla única
Modo de administración de energía	Prefiere el máximo rendimiento
Filtrado de texturas: opciones de ejemplo anisotrópicas	Desactivado
Filtrado de texturas - Prejuicio de LOD negativo	Permiso
Filtrado de texturas - Calidad	Alto rendimiento
Filtrado de texturas - Optimización trilineal	Encendido
Optimización de subprocesos	Auto

9. En el panel izquierdo, seleccione Set PhysX Configuration.

Back = 🖸 🐔	
a Task O Settings Adjust image settings with preview Manage 30 settings Sets (resources)	Set PhysiX configuration NVDUM PhysiXh is a powerful physics engine that can utilize GPU acceleration to provide amazing real-time physics effects.
	Select a PhysiX processor:
	Auto-select (recommended) ~
	Physic
	Noveland, 1 See
	Description: Selecting a CPU allows an increase in Phycit processing and may improve overall performance in games or programs that support. Physik, Choose Auto-select to let. MVIDIA use the best processor for Physik.
	Typical usage scenarios:
	Praying 3D pames that support Phylic Using 3D programs that support. Physic

10. En el menú desplegable Select a PhysX processor (Seleccionar un procesador PhysX), seleccione GeForce GT 540M. A continuación, seleccione Aplicar.