

Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Configurar](#)

[Configuración MCU 1](#)

[Configuración MCU 2](#)

[Configure la conferencia](#)

[Verificación](#)

[Troubleshooting](#)

Introducción

Este documento describe la configuración para una conferencia extremadamente grande cuando el número de puertos de la unidad de control multipunto (MCU) disponibles en un solo MCU es demasiado poco. En estos casos es posible conectar un MCU con otro para crear conferencias más grandes. Esta técnica se llama conexión en cascada e implica el marcar a partir de una conferencia MCU a otra conferencia MCU. Cada MCU se ve como participante adicional en la conferencia local MCU. Esta técnica limita la experiencia disponible para los participantes porque pueden ver solamente a una proporción grande de los participantes en uno u otro MCU. La cascada ocurre entre un solo master MCU y uno o más el esclavo MCU. Los puntos finales se pueden conectar con el master o el esclavo MCU. Estas conexiones utilizan encima de un puerto en cada esclavo MCU y de un puerto por el esclavo en el master MCU.

Durante una conferencia conectada en cascada el vídeo del interlocutor activo en un esclavo MCU se envía al master MCU. En el master MCU, el vídeo de todo el esclavo MCU y los puntos finales directamente asociados son mezclados de acuerdo con la disposición de la conferencia. Esta visión entonces se devuelve a cada esclavo MCU, que entonces adelante esto a sus puntos finales. Cada uno de estos puntos finales recibe una copia por separado codificada de la secuencia basada en sus capacidades.

Prerrequisitos

Requisitos

No hay requisitos específicos para este documento.

Componentes Utilizados

Este documento no tiene restricciones específicas en cuanto a versiones de software y de

hardware.

La información que contiene este documento se creó a partir de los dispositivos en un ambiente de laboratorio específico. Todos los dispositivos que se utilizan en este documento se pusieron en funcionamiento con una configuración verificada (predeterminada). Si la red está funcionando, asegúrese de haber comprendido el impacto que puede tener cualquier comando.

Configurar

Configuración MCU 1

1. En su primer MCU (llamado MCU1 en este artículo), seleccione los **puntos finales**.
2. El tecleo **agrega H.323**.
3. En el campo de nombre, ingrese **MCU2**.
4. En los parámetros del decir en voz alta y los campos de los parámetros del emparejamiento del Llamar adentro, ingrese el IP Address de MCU2.
5. En la opinión predeterminada de la familia, seleccione a **un participante, pantalla completa**. Nota: Ésta es la visión que los participantes que conectan directamente con MCU1 ven. Esta configuración es importante porque se asegura de que MCU2 envíe solamente un participante el en un momento a MCU1 cuando la cascada es activa.
6. En el campo de la invalidación del nombre de la visualización, ingrese un único espacio. Esto evita el MCU sobregrebe los nombres del participante a lo largo del link de la cascada, que permite que usted considere el nombre de los participantes en MCU2.
7. El tecleo **agrega el punto final**.
8. Seleccione la **nueva conferencia de la conferencia > Add**.
9. En el campo de nombre, ingrese un nombre para su conferencia.
10. En el campo numérico ID, ingrese un ID numérico para su conferencia (en este artículo, 333).
11. Seleccione la **permanente**.
12. El tecleo **agrega la conferencia**. Le vuelven a la lista de la conferencia.
13. Seleccione la nueva conferencia y haga clic a los **participantes**.
14. Agregue a los participantes que serán conectados directamente con MCU1 (para más información sobre esto, vea la ayuda en línea).

Configure MCU 2

Los pasos abajo configuran un gateway de modo que los MCU puedan comunicar directamente y después traer MCU1 en la conferencia. El gateway necesita ser configurado una vez y será utilizado solamente cada vez que ocurre esta conferencia.

1. En su segundo MCU (llamado MCU2 en este artículo), seleccione los **gatewayes**.
2. El tecleo **agrega el nuevo gateway de H.323**.
3. En el campo de nombre, ingrese **MCU1**.
4. En el campo de dirección, ingrese el IP Address de MCU1.
5. Si procede, limite el ancho de banda que será utilizado para llamar entre los dos MCU.
6. En el campo de la invalidación del nombre de la visualización, ingrese un único espacio.

Esto evita el MCU sobregrabe los nombres del participante a lo largo del link de la cascada, que permite que usted considere los nombres de los participantes en MCU1.

7. El tecleo **agrega el gateway de H.323**.
8. Seleccione los **puntos finales** y el tecleo **agrega H.323**.
9. En el campo de nombre, ingrese la **cascada MCU1 a la conferencia 333**.
10. En el campo de dirección del decir en voz alta, ingrese **333**.
11. En el campo de 323 gateways, ingrese **MCU1**.
12. En el campo predeterminado de la opinión de la familia, seleccione a **un participante, pantalla completa**.
13. En el campo de la desconexión automática, seleccione **habilitado**. Esto significa que la cascada está desconectada automáticamente en el final de la conferencia.
14. El tecleo **agrega el punto final**.

Configure la conferencia

Complete estos pasos para configurar la conferencia sobre MCU1:

1. Seleccione las **conferencias** y el tecleo **agrega la nueva conferencia**.
2. En el campo de nombre, ingrese un nombre para su conferencia.
3. En el campo numérico ID, ingrese el ID numérico definido alrededor (en este ejemplo éste es 333).
4. Verifique que el checkbox **numérico del registro ID** no esté seleccionado.
5. Seleccione la **permanente**.
6. En la invitación los participantes preconfigurados colocan, seleccionan **cuando por lo menos otro participante está presente**.
7. **Participantes preconfigurados** tecleo.
8. Seleccione **323: Conecte en cascada MCU1 a la conferencia 333**.
9. Seleccione a cualquier otro participante preconfigurado que usted quiera unirse a la conferencia.
10. Haga clic la **vuelta a la configuración de la conferencia**.
11. El tecleo **agrega la conferencia**. Le vuelven a la lista de la conferencia.
12. Seleccione la nueva conferencia y haga clic a los **participantes**.
13. Agregue a los participantes que serán conectados directamente con este MCU.

Verificación

Utilize esta sección para confirmar que su configuración funcione correctamente.

Tan pronto como la conferencia sobre MCU1 comience, llama cualquier punto final preconfigurado que incluyan MCU2 la conferencia 333. Esto significa que llama directamente en la conferencia 333 sobre el MCU2, que conecta en cascada los MCU juntos. Los puntos finales conectados con la conferencia 333 sobre ambos MCU participan en la misma conferencia.

Troubleshooting

Actualmente, no hay información específica de troubleshooting disponible para esta configuración.